머신러닝

1. 목적  
- 머신러닝 기술을 활용하여 사업화하여 매출 창출 및 시장 점유율 확대  
  
2. 목표  
- 머신러닝 기술을 적극 활용하여 개발과 사업화를 위한 기술과 자원의 준비, 머신러닝 모델 개발과 시장 진출을 위한 마케팅 전략 수립  
  
3. 전략  
- 머신러닝 기반 솔루션 개발을 위해 필요한 기술과 자원을 모으고, 머신러닝 기술을 활용한 머신러닝 모델 개발과 사업화를 위한 마케팅 전략 수립  
  
4. 기술 스택  
- 머신러닝 기술 스택: 머신러닝, 딥러닝, 지도학습, 비지도학습, 자연어 처리 등  
- 데이터 수집, 전처리, 분석, 시각화 등  
  
5. 개발 환경  
- 운영체제: Windows, Linux  
- 개발 언어: Python, Java, C++ 등  
- 데이터베이스: MySQL, MongoDB, HBase 등  
- 분석 도구: TensorFlow, Scikit-Learn, PyTorch 등